



**CAN MUD**  
SUSTAINABLE DRILLING FLUID SYSTEM

**Canadian Mud Corporation**

1018 7th street S.W.  
High River, AB, T1V 1A9

Canada

1 (403) 652-8778

www.canmud.ca



# CAN-DRILL

## DESCRIPTION

CAN-DRILL est un polymère en poudre de très haut poids moléculaire, formulé pour augmenter la viscosité rapidement. Il contribue à éliminer les débris en créant un environnement de haute viscosité dans le trou, agissant simultanément comme un puissant stabilisateur du trou.

## APPLICATION

CAN-DRILL doit être pré-mélangé avec CAN-LUBE avant d'être introduit dans le réservoir d'eau, pour créer un système de fluide à haute viscosité. CAN-DRILL peut être mélangé avec les autres produits pour être utilisé comme un épaississant lorsqu'une plus grande viscosité est requise.

## AVANTAGES ENVIRONNEMENTAUX

- Conscient de l'environnement
- Moindre consommation d'eau
- Facile à éliminer après utilisation
- Moins de déchets
- Moins d'émissions de CO2

## AVANTAGES ÉCONOMIQUES

- Augmente la productivité en réduisant la résistance
- Réduit le couple en maintenant le trou propre
- Prolonge la durée de vie du trépan diamanté en maintenant les passe à eau propres
- Moindre dose par mélange, minimisant le coût total
- Réduit le coût par mètre foré

**"J'adore utiliser CAN-DRILL autant que possible. C'est mon fluide de forage multifonctionnel!" - Derek McDriller**



## 3 ÉTAPES SIMPLES POUR UN SYSTÈME DE FLUIDE 5 ÉTOILES ! POUR UN RÉSERVOIR DE MÉLANGE DE 1 000 LITRES

**1**

Ajoutez 1 litre de CAN-LUBE dans un récipient vide.

**2**

Ajoutez 1 litre de CAN-DRILL au CAN-LUBE et pré-mélangez bien. Augmentez la quantité de CAN-DRILL si une plus grande viscosité est nécessaire.

**3**

Ajoutez le prémélange de CAN-LUBE avec les polymères au réservoir de mélange, puis ajoutez 0,5 à 1 litre de CAN-CLAY au mélange, si nécessaire. Terminez de remplir le réservoir avec de l'eau tout en continuant à mélanger. Pour de meilleurs résultats, mélangez pendant 10 minutes si possible. Cela devrait donner une viscosité de 40 à 45 secondes.